



Scrabble

Für Wortakrobaten und -künstler

Scrabble ist ein Brettspiel für zwei bis vier Personen, bei dem die Spieler aus zufällig gezogenen Buchstaben Wörter/Wortergänzungen legen und dabei die Punktzahl ihrer Wörter zusammenzählen. Gespielt wird, bis kein Stein mehr im Sack ist und kein Wort mehr gelegt werden kann. Die Spielerin, der Spieler mit der höchsten Punktzahl hat gewonnen.

Starter

Das Spiel beginnt damit, dass jeder Spieler einen Stein zieht. Die Spielerin, der Spieler, dessen Buchstein zuerst im Alphabet steht, darf das Spiel eröffnen. Danach erfolgt die Spielteilnahme im Uhrzeigersinn.

Spielsteine

Die Spieler ziehen nun so oft Steine, bis sie insgesamt je sieben Buchstaben auf ihrem Bänkchen liegen haben. Das Bänkchen ist so ausgerichtet, dass die Mitspieler die Spielsteine der Gegner nicht sehen können.

Spielstart

Der Starter legt nun mit seinen Buchsteinen ein Wort, das möglichst viele Punkte einbringt. Der erste Spieler/Starter legt sein erstes Wort auf den Stern in der Spielfeldmitte.

Nach dem ersten Wort füllt der Spieler sein Bänkchen wieder bis auf sieben Buchstaben auf und notiert seine erste Punktzahl.

Nun ist der nächste an der Reihe und versucht ebenfalls, mit seinen Buchsteinen eine hohe Punktzahl zu erreichen. Im Scrabble darf jeweils ein neues Wort gelegt oder ein bestehendes Wort durch Anhängen von Buchsteinen erweitert werden. Jedes neue Wort muss an einen Buchstein des bestehenden „Wortgerüsts“ angelegt werden. Es wird die Punktzahl des gesamten neuen Wortes gezählt; für bereits belegte Bonusfelder wird kein weiterer Bonus gewährt. Für das **Ablegen aller sieben Buchstaben** auf einmal gibt es **50 Zusatzpunkte**.

Pause

Falls ein Spieler nicht anlegen kann oder legen möchte,

kann er passen und entweder keinen oder bis zu sieben Buchsteinen austauschen. Es müssen jedoch noch mindestens sieben Buchsteinen im Buchsteinvorrat vorhanden sein. Er darf dann erst wieder in der folgenden Runde ein neues Wort legen.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn keine Buchsteinen mehr im Säckchen sind oder ein Spieler alle Buchsteinen ausgelegt hat oder nachdem alle Spieler nacheinander zweimal gepasst haben.

Der Punktwert der auf dem Bänkchen verbliebenen Buchsteinen wird bei allen abgezogen und demjenigen Spieler, der das Spiel durch Aufbrauchen des Buchsteinvorrates beendet hat, gutgeschrieben.

Sieger ist der Spieler mit den meisten Punkten.

Aber Achtung!

Kein Wort darf diagonal gelegt werden – nur waagrecht und senkrecht. Zudem muss immer an ein bereits liegendes Wort angelegt werden.

Eigennamen von Personen (Markus, Paula, Meier, Müller) und geografischen Objekten (Bern, Sion, Schweiz, Uruguay, Rhein) dürfen nicht gelegt werden. Auch verboten sind: Markenbezeichnungen (Mercedes, Persil) und Abkürzungen (UKW, WC). Kurzwörter, die als ein Wort gesprochen werden, dürfen aber gelegt werden (Ufo und Radar).

